



## VARIAZIONI AL CODICE DI GARA FITAB (in vigore dal 07/12/2023)

(In giallo parti aggiunte in rosso le parti eliminate)

### Art. 35 – Lancio

E' vietato il lancio delle carte.

L'arbitro, chiamato la tavolo, verificherà dove si è posizionata la carta/e lanciata e se essa risulta essere su giochi appropriati, la convaliderà ammonendo a non ripetere il "lancio". Qualora esso venga reiterato, la carta/e oggetto dell'infrazione sarà considerata penalizzata.

Nell'eventualità che la carta lanciata si posizioni fra due pali liberi, la scelta del palo dove posizionarla verrà decisa dagli avversari.

Se l'Arbitro verifica che la carta/e lanciata si posiziona su giochi non appropriati, la classificherà come carta penalizzata.

Se un giocatore lancia delle carte che costituiscono un nuovo gioco, l'arbitro, la prima volta procederà con un'ammonizione; qualora l'infrazione venga ripetuta, le carte verranno considerate penalizzate.

Qualora un giocatore intendesse legare una o più carte dovrà sempre appoggiarle al gioco esistente.

Sarà considerato gioco valido, solo ed esclusivamente, l'appoggio delle carte o la consegna delle stesse al proprio compagno, con l'enunciazione che indichi dove legare o appoggiare la carta/e passata.

Qualora questa non sia stata enunciata alla carta/e sarà applicata la norma prevista.

### Art. 35 – Lancio **MODIFICATO**

E' vietato il lancio delle carte.

L'arbitro, chiamato la tavolo, verificherà dove si è posizionata la carta/e lanciata e se essa risulta essere su giochi appropriati, la convaliderà ammonendo a non ripetere il "lancio". Qualora esso venga reiterato, la carta/e oggetto dell'infrazione sarà considerata penalizzata.

Nell'eventualità che la carta lanciata si posizioni fra due pali liberi, la scelta del palo dove posizionarla verrà decisa dagli avversari.

Se l'Arbitro verifica che la carta/e lanciata si posiziona su giochi non appropriati, la classificherà come carta penalizzata.

Se un giocatore lancia delle carte che costituiscono un nuovo gioco, l'arbitro, la prima volta procederà con un'ammonizione; qualora l'infrazione venga ripetuta, le carte verranno considerate penalizzate.

Qualora un giocatore intendesse legare una o più carte dovrà sempre appoggiarle al gioco esistente.

Sarà considerato gioco valido, solo ed esclusivamente, l'appoggio delle carte o la consegna delle stesse al proprio compagno, con l'enunciazione che indichi dove legare o appoggiare la carta/e passata. **In caso di mancata enunciazione e la presenza di palese dubbio sulla scelta del palo dove posizionarla, questa verrà decisa dagli avversari.**