

## VARIAZIONI AL CODICE DI GARA FITAB (in vigore dal 01/04/2022)

(In giallo parti da eliminare ed in blu da aggiungere)

**Art. 6 – Procedure e inizio del gioco INVARIATO RISPETTO AL CODICE DI GARA 2020**

**Art. 8 – Raccolta dal monte degli scarti INVARIATO RISPETTO AL CODICE DI GARA 2020**

### **Art. 10 – Jolly e pinelle**

Si definiscono matte i Jolly e i 2 del mazzo.

Bisogna tener presente che la Pinella, se dello stesso seme della sequenza aperta, può rappresentare un 2 naturale ove inserita prima del 3; in questo caso sarà possibile anche legare un'eventuale matta.

Nelle sequenze, il Jolly o la Pinella possono essere sostituiti solo dalla carta della quale fanno le veci e devono obbligatoriamente restare nei giochi in cui sono state collocate. **Qualora venga calata una sequenza in cui vi è la presenza di 2 matte, di cui una è il 2 naturale, e per errore non vengano posizionate nell'ordine corretto, in questo caso non si andrà a penalizzare il mero errore di inversione delle matte e quindi potranno essere scambiate.**

Non si possono calare combinazioni **composte solo da** Pinelle o Jolly.

### **Art. 15 – Time out**

All'annuncio del time-out, da parte dell'Arbitro, **il giro parte dallo scarto del mazziere (è opportuno segnare sullo score chi è il mazziere).**

Se l'Arbitro ha annunciato il time-out e il giro è stato regolarmente effettuato senza che sia avvenuta la chiusura, nessuna linea si accrediterà i 100 punti.

Qualora il time-out fosse annunciato durante la distribuzione, si effettuerà un giro completo.

### **Art. 23 – Carta esposta**

Si definisce tale la carta, che estratta dal ventaglio o caduta accidentalmente, è stata vista o può essere stata vista dal compagno, oppure quando un giocatore dichiara una carta in suo possesso.

Una carta esposta va giocata durante il tempo di gioco utile del colpevole, legandola a giochi esistenti o aprendo nuovi giochi; se ciò non fosse possibile, dopo aver fatto gioco, sarà utilizzata come scarto.

Non è da considerarsi carta esposta quella carta/e che involontariamente risulta coperta dalla carta di scarto; tra esse la carta con il valore più alto, costituirà lo scarto. L'altra/e tornerà in mano **senza alcuna penalità, ELIMINARE ma il giocatore colpevole non potrà in ogni caso aggiungere la carta tornata nel ventaglio ai giochi eventualmente aperti dal compagno.**

Una carta s'intende giocata quando è rilasciata completamente dalla mano del giocatore.

Richiamare inequivocabilmente l'attenzione del compagno o suggerirgli palesemente come giocare la carta esposta comporta l'interruzione del gioco e lo scarto della stessa.

Il compagno del giocatore colpevole può aprire giochi o aggiungere carte su giochi esistenti; su questi però il giocatore colpevole non può aggiungere la carta/e esposte.

In caso d'infrazione queste saranno considerate carte penalizzate.

### **Art. 31 – Aperture di combinazioni uguali**

Non è possibile aprire combinazioni uguali.

Nel caso ciò avvenga:

1. Il secondo gioco sarà aggiunto alla combinazione esistente, congelandola definitivamente e il giocatore interromperà il gioco con lo scarto.

Il Burraco eventualmente formatosi dopo aver unito i due giochi, non sarà valido.

- Qualora questa infrazione coincida con la chiusura, essa **potrà essere effettuata solo al giro successivo.**
- Qualora in entrambe le combinazioni fosse presente una matta, quella della combinazione aperta per seconda dovrà essere scartata.

L'errore pone fine ad ogni attività del giocatore sino al prossimo turno.

Se il rilevamento dell'infrazione avviene in una fase successiva, comporterà:

- Dopo lo scarto, ma prima della pesca o della raccolta dell'avversario, qualora sia presente una sola matta, si fa riferimento al primo punto, qualora siano presenti due matte si procederà allo scarto di una matta secondo norma.
- Dopo la pesca o raccolta dell'avversario, qualora sia presente una matta si procederà al congelamento definitivo, ma i punti resteranno validi.  
Qualora siano presenti due matte, il gioco sarà congelato definitivamente e la matta con il valore più alto sarà conteggiata negativamente.  
Sarà possibile aprire una nuova combinazione.

### **Art.32 – Chiusura**

Di seguito sono evidenziate le casistiche relative agli errori determinatisi in seguito alla chiusura della smazzata:

#### **1. CHIUSURA IN MANCANZA DI UN GIRO COMPLETO**

Affinché la chiusura risulti valida, tutti e quattro i giocatori dovranno aver giocato almeno una volta. Con lo scarto del mazziere (quarto giocatore) si riterrà concluso il primo giro e iniziato il secondo giro la chiusura risulterà valida. In caso di chiusura al primo giro, il giocatore colpevole dovrà riprendere in mano l'ultima carta legata o l'ultimo gioco effettuato, lo scarto rimarrà tale. **I giochi aperti saranno congelati e resi validi al turno successivo. ELIMINARE L'ultimo gioco aperto o l'ultima carta legata sarà congelato e reso valido al turno successivo.**

### **Art. 35 – Lancio**

E' **assolutamente** vietato il lancio delle carte. **ELIMINARE**

L'arbitro, chiamato la tavola, verificherà dove si è posizionata la carta/e lanciata e se essa risulta essere su giochi appropriati, la convaliderà ammonendo a non ripetere il "lancio". Qualora esso venga reiterato, la carta/e oggetto dell'infrazione sarà considerata penalizzata.

**Nell'eventualità che la carta lanciata si posizioni fra due pali liberi, la scelta del palo dove posizionarla verrà decisa dagli avversari.**

Se l'Arbitro verifica che la carta/e lanciata si posiziona su giochi non appropriati, la classificherà come carta penalizzata.

Se un giocatore lancia delle carte che costituiscono un nuovo gioco, l'arbitro, la prima volta procederà con un'ammonizione; qualora l'infrazione venga ripetuta, le carte verranno considerate penalizzate.

Qualora un giocatore intendesse legare una o più carte dovrà sempre appoggiarle al gioco esistente.

Sarà considerato gioco valido, solo ed esclusivamente, l'appoggio delle carte o la consegna delle stesse al proprio compagno, con l'enunciazione che indichi dove legare o appoggiare la carta/e passata.

Qualora questa non sia stata enunciata alla carta/e sarà applicata la norma prevista.